

崑山科技大學電腦與遊戲科學發展學士學位學程 實習薪資(津貼)評估建議報告書

評估日期：2022 年 4 月 29 日

建議本系實習基本薪資(津貼)金額：26,000

壹、本系核心能力

1. 美學能力：培育學生具備遊戲美術製作能力
2. 企劃能力：培育學生具備遊戲企劃及賽事規劃能力
3. 程式能力：培育學生具備程式設計與開發能力
4. 操作能力：培育學生具備專業設備器材操作能力
5. 協作能力：培育學生具備團隊合作與整合溝通能力

貳、本系學生專長與特色

本系之教育目標為培養符合電競產業「媒體智慧傳播」及「企業電子化」所需人才。因應國內遊戲產業發展趨勢與培育人才需要，策劃電競產業相關人才之能力分流培訓制度，本學程規劃「電競發展」及「遊戲設計」兩個子學程，課程以電競實務初階、中階、高階為主軸，開設專業實務課程，以提升本學程畢業生在電競或資訊人才之就業競爭力。課程強調學生實作與競賽能力，學生透過畢業製作、產學合作、以及業界師資結合方式培養學生提升競爭能力。透過做中學，學中做，經驗與知識的不斷累積使學生具備企業服務所需之職能與專長，以提升本學程畢業生在電競或資訊人才之就業競爭力。

參、課程規劃與就業市場接軌情形

1. 「電競發展」專業學程：訓練學生電競產業所需之各項知識與技能，培育新時代電競產業之專業人才。

相關課程：【營運智慧概論】、【電競團隊管理】、【遊戲數據分析簡報實作】、【直播媒體營運管理】、【電競影片錄製與後製】、【電競賽事企劃與實作】、【體感遊戲製作】、【電競實務高階(一)】、【遊戲配樂製作】、【電競實務高階(二)】

未來出路：可從事電競產業鏈各項工作之從業人員，導演，導播，編劇，電競直播主，電競教練，社群經營人(Youtuber)，剪輯師，攝影師，文字記者，策展人，活動表演主持人，配音字幕人員，廣告文案企劃人員，網站企劃人員，傳播媒體助理。

2. 「遊戲設計」專業學程：訓練學生遊戲設計與開發所需之各項知識與技能，培育新時代遊戲開發的專業人才。

相關課程：【遊戲測試與品管】、【遊戲企劃】、【3D 遊戲場景設計】、【多人連線遊戲資料庫設計#】、【遊戲設計概論】、【遊戲腳本設計】、【遊戲關卡企劃設計實務】、【3D 遊戲動畫設計

#】、【行動遊戲製作#】、【遊戲設計整合實務】

未來出路：可從事軟體程式設計師、手機 APP 程式設計師、遊戲程式設計師、3D 建模師、遊戲行銷、遊戲企劃、遊戲動畫師、遊戲音效設計師等。

肆、證照考取與輔導情形

本系主要輔導證照，如下：

1. iPAS 證照：經濟部產業人才能力鑑定-巨量資料分析師、經濟部產業人才能力鑑定-營運智慧分析師、經濟部產業人才能力鑑定-行動遊戲程式設計師。
2. ITE 資訊專業人員鑑定-數位內容遊戲企劃專業人員、數位內容遊戲美術專業人員 (iPAS 採認)。

伍、其他基本素養補充

本學程開設如下課程，以培養學生之基本素養，以符合職場之所需：

1. 服務學習與公民教育
2. 生涯發展與職業倫理
3. 科技英文

陸、實習薪資建議說明

依勞基法基本薪資起薪，再依外語能力和專業證照提供額外加給。

評估人：洪俊銘主任

簽章：

